



PONÉ A PRUEBA TUS COMPETENCIAS DIGITALES

DOBLAR

Objetivo del juego:

Reflexionar e intercambiar sobre las acciones que se realizan en el entorno digital. No hay respuestas correctas o incorrectas. Puede ser jugado por dos o más personas. Se recomienda que haya una persona que ayude a la realización de la dinámica del juego.

Accedé a los materiales



✉ ciudadaniadigital@agesic.gub.uy

www.gub.uy/agesic



 **agesic**
DESARROLLANDO
EL URUGUAY DIGITAL



Algunas ideas para jugar:

- Cada participante selecciona una carta, lee las preguntas y elige una respuesta sin decirla en voz alta. El resto del grupo, basándose en la forma de pensar y de actuar de esa persona, intentará adivinar qué opción ha elegido.
- Dos o más personas seleccionan una carta, la leen en voz alta, eligen una respuesta y la debaten en conjunto. ¿Cuáles son las ventajas y riesgos de la elección? ¿Qué haría el resto?
- Se selecciona una carta y dos o más personas representan la situación planteada en un juego de roles. Luego, se reflexiona en conjunto sobre la escena representada.
- Se selecciona una carta y a cada participante se le asigna una respuesta posible que deberá defender frente al grupo. De esta forma, en conjunto se pueden identificar las ventajas y desventajas de cada una de las opciones.
- En el juego hay algunas tarjetas en blanco, que se pueden completar con información. Te invitamos a generar junto con tu grupo otras ideas y a compartirlas con el equipo de Ciudadanía Digital de Agesic.