

CÓDIGO	MAT2052
TÍTULO	Esquema de multiplicación
DOMINIO	Números
CONTENIDO	Operaciones
SUB-CONTENIDO	Adición, sustracción, multiplicación, división y potenciación.
COMPETENCIA	Ejecutar Algoritmos
OBJETIVO	Ejecutar el algoritmo convencional de la multiplicación.
PERFIL DE EGRESO	Resolver situaciones de cálculo pensado, algorítmico, exacto, aproximado y con calculadora, utilizando estrategias personales o algoritmos convencionales con números naturales y racionales.

$$\begin{array}{r}
 124 \\
 \times 35 \\
 \hline
 6 \square 0 \\
 \text{⬢} 72 \\
 \hline
 4340
 \end{array}$$

En este esquema de multiplicación los números que faltan son:

- A) ⬢ 3 y □ 2
- B) ⬢ 3 y □ 0
- C) ⬢ 4 y □ 2
- D) ⬢ 4 y □ 0

Código	Texto		
A	⬢ 3 y □ 2	<p>CLAVE</p> <p><u>Procedimiento A:</u> Efectúa la multiplicación y luego reconoce los valores que ocupan los lugares indicados.</p> <p><u>Procedimiento B:</u> Reconoce a qué producto corresponde cada uno de los lugares a llenar y efectúa solamente los productos que son necesarios para completarlos.</p>	65%
B	⬢ 3 y □ 0	Efectúa $5 \times 2 = 10$ y coloca 0 en la primera posición sin tener en cuenta los dos que "se lleva" del producto 5×4 y hace lo mismo en los restantes casos.	11%
C	⬢ 4 y □ 2	Mira la suma final y repite el valor de las unidades de mil sin tener en cuenta que tiene 1 más de la suma $6+7$ en la posición de las centenas.	22%
D	⬢ 4 y □ 0	Comete los dos errores que se describen en B) y C).	3%