

Semana de la Robótica y la Programación en Educación



4º Día Mundial del TortugArte - Edición Uruguay

AGENDA

Agenda general

Fecha	Localidad	Departamento	Lugar	Dirección	Horario
19/10	Montevideo	Montevideo	Auditorio Torre de las Comunicaciones	Guatemala 1075	8:45 a 16
22/10	Maldonado	Maldonado	Aula Fundación Telefónica - Movistar	Av. Roosevelt Parada 8 edificio Movistar	9 a 15:30
22/10	Guichón	Paysandú	Cine Teatro de Guichón	18 de julio esq. L. A. de Herrera	12 a 15:30
23/10	San Carlos	Maldonado	Liceo 1 de San Carlos	Melchor Maurente esq. Treinta y Tres	13 a 16:30
23/10	Rivera	Rivera	Liceo 7 de Rivera	Diego Lamas 1475	9:30 a 17:30
23/10	Fray Marcos	Florida	Liceo de Fray Marcos	Ituzaingo e Independencia	Cerrado
24/10	Tacuarembó	Tacuarembó	Liceo 2 Andresito de Tacuarembó	Américo Caorsi esq. Tomás Mujica	10 a 15
24/10	Maldonado	Maldonado	Aula Fundación Telefónica - Movistar	Av. Roosevelt Parada 8 edificio Movistar	Cerrado
24/10	Salto	Salto	Liceo 4 de Salto	Avenida Solarí 2050	9 a 11 14 a 16
25/10	Montevideo	Montevideo	IPES	Asilo 3255	13:30 a 16:30
25 y 26/10	Paysandú	Paysandú	Paysandú Innova	Treinta y Tres Orientales 988	14 a 19
26/10	Fray Marcos	Florida	Liceo de Fray Marcos	Ituzaingo e Independencia	Cerrado
26/10	Treinta y Tres	Treinta y Tres	Gimnasio de Escuela Técnica 2	Juan Antonio Lavalleja y Manuel Lavalleja	9 a 16:30
26/10	Bella Unión	Artigas	Sala PRO-Museo	Gral. Rivera Y Enrique Ferreira	9 a 20

Inscripciones en:

<https://goo.gl/forms/o6xLVvEsRlyl6LZN2>



Semana de la Robótica y la Programación en Educación



4º Día Mundial del TortugArte - Edición Uruguay

AGENDA

Montevideo, viernes 19 de octubre

Auditorio Torre de las Comunicaciones. Guatemala 1075

9:00 a 9:30	Apertura
9:30 a 11:00	Conferencia "El Pensamiento Computacional, análisis de una competencia clave en la nueva alfabetización digital". Miguel Zapata Ros (Universidad de Murcia)
11:00 a 11:30	Café
11:30 a 13:00	Ponencias
13:00 a 14:00	Almuerzo
14:00 a 16:00	Conferencias: <ul style="list-style-type: none">• "Learning by doing". Florencia Polcaro (Big Cheese y Girls in Tech):• "La programación al servicio de la inclusión". Domingo Borba (Plan Ceibal - Red Global de Aprendizajes)• "La robótica y la programación como estrategia de aprendizaje (también para los docentes)" José Miguel García (CODICEN)

Orientado a docentes y público en general. Requiere inscripción.

Inscripciones en:

<https://goo.gl/forms/o6xLVvEsRlyl6LZN2>



De 9 a 11:30:

Muestra de trabajos de estudiantes de enseñanza primaria y media. Abierta a todo público. No requiere inscripción

Semana de la Robótica y la Programación en Educación



4º Día Mundial del TortugArte - Edición Uruguay

AGENDA

Maldonado, lunes 22 de octubre

Lugar: Aula Fundación Telefónica, Av. Roosevelt Parada 8 edificio Movistar, Piso 3.

9 a 10:30 hs	Robótica con Arduino. Actividad a cargo de Luciano Luengo. Cupo 20 personas. 11 a 15 años.
10:40 a 11:40 hs	Programación en TortugArte a cargo de Rosamel Ramírez. Cupo: 30 participantes. Para docentes, y estudiantes de CFE, principiantes.
14 a 15:30 hs	Programación en Scratch Jr. a cargo de Karen Lima. Cupo: 20 participantes. Para principiantes de 7 a 11 años.

Requiere inscripción.

Inscripciones en:

<https://goo.gl/forms/o6xLVvEsRlyl6LZN2>



Semana de la Robótica y la Programación en Educación



4º Día Mundial del TortugArte - Edición Uruguay

AGENDA

Guichón, lunes 22 de octubre

Cine Teatro de Guichón. 18 de julio esq. L. A. de Herrera

Horario general 12 a 15:30

12hs	Muestra de proyectos.	
13 a 14	Conferencia Miguel Zapata Ros (Universidad de Murcia): "El Pensamiento Computacional, análisis de una competencia clave en la nueva alfabetización digital"	
14 a 15:30	Conversación con Walter Bender (SugarLabs) por VC (para estudiantes)	Taller: "Una experiencia de uso de Scratch para estudiantes con discapacidad" Domingo Borba (Para docentes)

Muestra de acceso libre.

Requiere inscripción para conferencias.

PARA LOS TALLERES, ES IMPORTANTE QUE LLEVEN SUS COMPUTADORAS

Inscripciones en:

<https://goo.gl/forms/o6xLVvEsRlyl6LZN2>



Semana de la Robótica y la Programación en Educación



4º Día Mundial del TortugArte - Edición Uruguay

AGENDA

San Carlos, martes 23 de octubre

Liceo 1 de San Carlos. Melchor Maurente esq. Treinta y Tres.

13:00 - 13:30	Pensamiento computacional. Alejandro Lapido/ Tamara Gómez (grupos ya conformados)
14:00 - 14:30	Experiencia con la robótica desde la matemática. Renzo Ferradini. Para docentes.
15:00 - 15:30	Pensamiento Computacional. Alejandro Lapido/ Tamara Gómez (grupos ya conformados)
15:30 - 16:30	Cambiando Roles - Sharon Núñez, Melanie Frade, Sherelyn Suma y Emmanuel Pereira (estudiantes de Bachillerato) con la asistencia de estudiantes de CB. Para docentes y estudiantes de Bachillerato

Adultos requieren inscripción.

Inscripciones en:

<https://goo.gl/forms/o6xLVvEsRlyl6LZN2>



Semana de la Robótica y la Programación en Educación



4º Día Mundial del TortugArte - Edición Uruguay

AGENDA

Rivera, martes 23 de octubre

Liceo 7, Rivera - Diego Lamas 1475.

<p>9:30 - Apertura (Salón Multiuso)</p> <p>9:45 - <i>“El pensamiento computacional. Análisis de una competencia clave en la nueva alfabetización digital”</i>. Miguel Zapata-Ros, Ph.D. in Computer Engineering.</p> <p>10:45 - Corte</p> <p>11:00 - Taller: <i>“Una experiencia de uso de Scratch para estudiantes con discapacidad”</i> Domingo Borba.</p> <p>12:30 - Intervalo para el almuerzo</p>	<p>En paralelo: Muestra de trabajos realizados por docentes y estudiantes</p>
<p>14:30 - Taller de Arduino para jóvenes. Introducción a Arduino, capacidades de la plataforma, uso de sensores y actuadores. ANTEL</p> <p>17:30 - Cierre</p>	

Muestra de acceso libre.

Requiere inscripción para conferencias.

PARA LOS TALLERES, ES IMPORTANTE QUE LLEVEN SUS COMPUTADORAS

Inscripciones en:

<https://goo.gl/forms/o6xLVvEsRlyl6LZN2>



Semana de la Robótica y la Programación en Educación



4º Día Mundial del TortugArte - Edición Uruguay

AGENDA

Fray Marcos, martes 23 de octubre

Liceo de Fray Marcos, Ituzaingo e Independencia

Taller de alumnos para alumnos. Grupos ya conformados

No preinscribe

Semana de la Robótica y la Programación en Educación



4º Día Mundial del TortugArte - Edición Uruguay

AGENDA

Tacuarembó, miércoles 24 de octubre

10:00 a 15:00. Liceo 2 Andresito de Tacuarembó. Américo Caorsi esq. Tomás Mujica

09:30 – 10:00	Arribo de los equipos de cada liceo desde sus localidades.
10:00 – 10:30	Acreditaciones.
11:00 – 14:30	Taller de Robótica. Alumnos de Caraguatá, Ansina y Achar.
11:00 – 13:00	Taller Programación. Alumnos de Achar y Tambores.
11:00 – 13:00	Taller con impresora 3D. Laura Silvera
11:00 – 14:30	Taller de Arduino para jóvenes. ANTEL.
13:00 – 13:30	Descanso y merienda compartida
13:30 – 14:30	Taller de placas MicroBit. Alumnos de Achar.

Requiere inscripción.

A partir de las 15:00 se comienza con tareas de limpieza debido a que la mayoría de los equipos tienen ómnibus a las 17:00

PARA LOS TALLERES, ES IMPORTANTE QUE LLEVEN SUS COMPUTADORAS

Inscripciones en:

<https://goo.gl/forms/o6xLVvEsRlyl6LZN2>



Semana de la Robótica y la Programación en Educación



Planea	Octubre, 2018
Diseña	Un evento
Comparte	Una historia
Haz	Visible el Aprendizaje

4º Día Mundial del TortugArte - Edición Uruguay

AGENDA

Semana de la Robótica y la Programación en Educación



4º Día Mundial del TortugArte - Edición Uruguay

AGENDA

Maldonado, miércoles 24 de octubre

Aula de Movistar Parada 8 de la Roosevelt.

Acercamiento a la robótica. Intergeneracional. Grupos ya conformados.

Organizan Centros MEC y Fundación Telefónica - Movistar

No preinscribe

Semana de la Robótica y la Programación en Educación



4º Día Mundial del TortugArte - Edición Uruguay

AGENDA

Salto, miércoles 24 de octubre

Liceo 4 de Salto. Avenida Solari 2050

9 a 11	"Pensamiento Computacional con Scratch". Diego Caballero.
14 a 16	"Robótica Educativa: Turtlebots". Diego Caballero Para este taller si son escolares quieren traer su robot es mejor puesto que podrán programarlos.

Para alumnos de primaria y media.

Requiere inscripción.

PARA LOS TALLERES, ES IMPORTANTE QUE LLEVEN SUS COMPUTADORAS

Inscripciones en:

<https://goo.gl/forms/o6xLVvEsRlyl6LZN2>



Semana de la Robótica y la Programación en Educación



4º Día Mundial del TortugArte - Edición Uruguay

AGENDA

Montevideo, jueves 25 de octubre

IPES. Asilo 3255

Para Docentes:

13:30 a 15	Microbit para docentes (Laboratorios Digitales - Plan Ceibal)
15 a 16:30	Taller: <i>“Una experiencia de uso de Scratch para estudiantes con discapacidad”</i> Domingo Borba.

Para alumnos de 5º y 6º Primaria:

13:30 a 15	Jugando con Scratch - Creando mi primera página web. Taller a cargo de estudiantes para estudiantes. Débora Lima.
15 a 16:30	Introducción a la Robótica Educativa. Diego Castrillejo

Para alumnos de Media

13:30 a 15	Crear videojuegos con Scratch. Taller organizado por alumnos para enseñar a realizar videojuegos a otros alumnos o profesores. Verónica Chappe.
13:30 a 15	#include <Arduino> Taller de retos. Introducción a Arduino. Fundación Telefónica-Movistar - Gurises Unidos. A partir de 12 años.
15 a 16:30	#include <Arduino> Taller de retos. Introducción a Arduino. Fundación Telefónica-Movistar - Gurises Unidos. A partir de 12 años.
13:30 a 16:30	Taller de Arduino para jóvenes. ANTEL.

PARA LOS TALLERES, ES IMPORTANTE QUE LLEVEN SUS COMPUTADORAS

Inscripciones en:

<https://goo.gl/forms/o6xLVvEsRlyl6LZN2>



Semana de la Robótica y la Programación en Educación



4º Día Mundial del TortugArte - Edición Uruguay

AGENDA

Paysandú. jueves 25 y viernes 26 de octubre

Paysandú Innova

Muestra y Batalla Robótica del Litoral

Las muestras serán el día jueves 25 en Paysandú Innova a partir de las 14 hs con el fin de difundir esta rama de la ciencia y resaltar su importancia académica. No hay edad para los expositores.

BATALLA ROBÓTICA es una competencia de Robótica organizada por RoboProk.

Se llevarán a cabo exposiciones de trabajos de alumnos para compartir proyectos, fomentar el intercambio y el desarrollo de la comunicación entre los participantes.

Durante la Jornada habrá charlas, talleres y actividades de entretenimiento abiertas a todo público: Taller de IMPRESIÓN 3D, muestra de drones, taller brindado por UTEC con temática a confirmar, salón de entretenimiento de Impresión 3D, charla a cargo del Psicólogo Roberto Balaguer sobre la identidad y el uso de datos, entre otras.

Inscripciones en

<https://goo.gl/forms/eHP6WixQAX3hNc1b2>



25 Y 26 Paysandú
de Octubre 2018 PAYSANDÚ INNOVA



Adjuntos:

[Afiche Paysandu.JPG](#)

[Muestra.pdf](#)

[Reglamento BATALLA ROBÓTICA 2018.pdf](#)

[Invitación a Batalla Robótica.pdf](#)

Semana de la Robótica y la Programación en Educación



4º Día Mundial del TortugArte - Edición Uruguay

AGENDA

Fray Marcos, Viernes 26 de octubre

Liceo de Fray Marcos, Ituzaingo e Independencia

Taller de alumnos para alumnos. Grupos ya conformados.

No preinscribe

Semana de la Robótica y la Programación en Educación



4º Día Mundial del TortugArte - Edición Uruguay

AGENDA

Treinta y Tres, viernes 26 de octubre

Gimnasio de Escuela Técnica 2. Juan Antonio Lavalleja y Manuel Lavalleja

De 9 a 16:30.

Feria y talleres de pensamiento computacional. Podrán participar presentando sus trabajos todos los grupos de educación formal y no formal del departamento que estén trabajando en proyectos que incluyan programación. También se anexará a la actividad la realización de talleres si se presentan propuestas. Habrá un cierre a las 16:00 hs con acrobacia aérea y zumba: incluimos también el cuerpo para aprender algoritmos, que ordenados determinan un resultado.

Convocatoria abierta a centros educativos, para exponer lo que están haciendo. Plazo hasta el 20 de octubre.

Preinscribe a expositores

Inscripciones en:

<https://goo.gl/forms/o6xLVvEsRlyl6LZN2>



Semana de la Robótica y la Programación en Educación



4º Día Mundial del TortugArte - Edición Uruguay

AGENDA

Bella Unión, viernes 26 de octubre.

Sala PRO-Museo. Organiza Centros MEC.

De 9 a 20 horas.

Expo Robótica y Programación: “Robots, placas y videojuegos”

Muestra de acceso libre.

No preinscribe

Se organizarán visitas de centros educativos en horarios a convenir.

Taller Robótica y Programación. (Grupo cerrado)